

04.05.2019 – RSRC NSC 2019 Round 3.

RSRC 3 Hours of 24h Layout



Zeitplan:

- 3H Event -

- 18:30h – 18:45h - Briefing

- 18:45h – 19:20h - Qualifikation

- 19:30h - Start Einführungsrunde und fliegender Start

Qualifikation:

Es sind 35 Minuten Qualifikation angesetzt. Es fahren alle Klassen gleichzeitig

Apps:

OSRW Race Admin App, RZ-Pittime. **Alle anderen ausschalten** wie z.B. PLP oder abwandlungen von OSRW.

Länge:

Gefahren werden 3 Stunden

Eingestellt werden 3:10:00 (10 minuten für Recon lap + Runde zum Start)

Pit Stop:

Boxenstopfenster 50 Minute bis zur 130 Minute dabei ist die Mindeststandzeit von 3 Minuten einzuhalten.

Alle Stops davor und nach dem Pflichtstop sind ohne Limit zu absolvieren.

Geschwindigkeitsbegrenzung in der Box ist 80 Km/h, ab der Einfahrtslinie. Die Begrenzung gilt in der gesamten Box.

Die Boxeneinfahrtslinie ist mit dem Schild „PIT IN“ beidseitig markiert.

Die Boxenausfahrtslinie ist mit dem Schild „PIT OUT“ beidseitig markiert.

Wer die Geschwindigkeitsbegrenzung überschreitet bekommt von der OSRW Race Admin App automatisch eine entsprechende Strafe.

Mindeststandzeit in der Box, von Einfahrtslinie bis Ausfahrtslinie, beträgt **3 Minuten**.

Bei der Boxenausfahrt darf die weiße Linie zur Strecke nicht überfahren werden, ansonsten droht eine Strafe durch die ReKo.

Verhalten:

Alle GT3 Fahrzeuge haben das Licht einzuschalten.
(hierzu bitte in den Einstellungen bei Video->Reflexion die Option:“High Quality Mirror Reflection“ einschalten.)

Alle Cup 1 und Cup 2 Fahrzeuge haben ihre Linie zu halten. Die Überrundenden GT3 Fahrzeuge haben mit Rücksicht vor den Cups ihre Linie anzupassen.

Start:

Der Start erfolgt fliegend.

Vor dem Start befindet sich nur das Pacecar auf der Strecke.

Die Aufstellung erfolgt durch eine Recon Lap, zu der die Fahrer nacheinander, aus der Box, auf die Strecke gerufen werden.

Die ungeraden Platzierungen (1, 3, 5....etc.) stellen sich auf der **linken** Seite auf, die geraden (2, 4, 6....etc.) stellen sich auf der **rechten** Seite auf.

Die gesamte Start/Ziel Gerade wird für die Startaufstellung verwendet.
Die Einführungsrunde erfolgt nur über den GP Kurs,

Während der Einführungsrunde darf nicht überholt werden, nach **dem Advanbogen** wird in Double File bis zum Start gefahren.

Wer während der Einführungsrunde von der Strecke abkommt, hat sich hinten einzureihen.

Das Startkommando erfolgt über die OSRW App.
Nach dem Startkommando "Go! Go! Go!" ist das Rennen freigegeben (grüne Flagge).

Sollte es probleme mit dem Pacecar geben (Unfall, Verbindungsabbruch, Lag usw.) führt das erste GT3 Fahrzeug das Feld zum Start. Das Tempo sollte dem Pacecar entsprechen (100 Km/h +/- 10 Km/h).