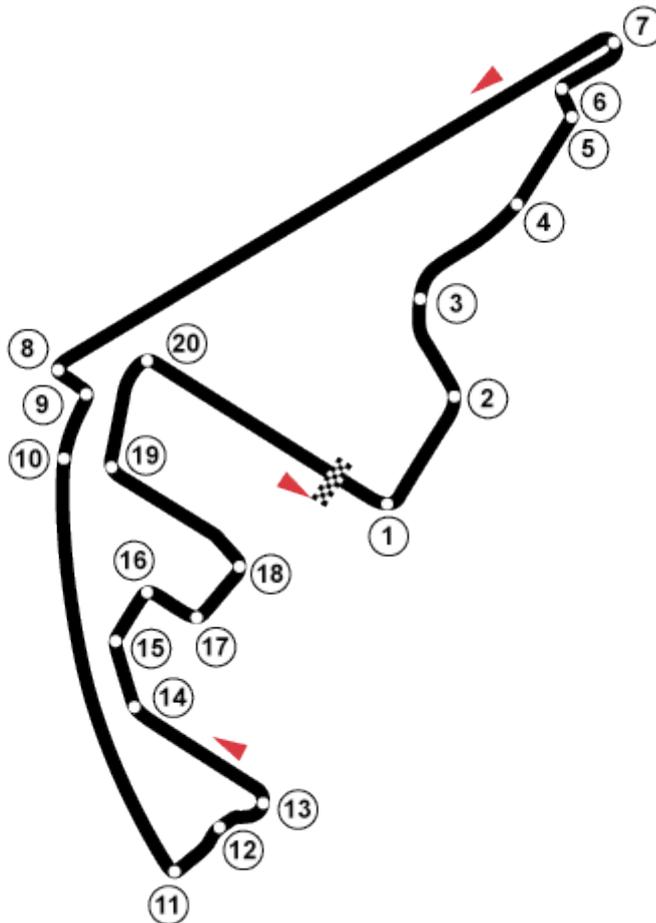


06.10.18
WEM 2018 ROUND 9
YAS MARINA CIRCUIT



Qualifikation:

Zuerst GT3 Qualifikation, danach LMP1 Qualifikation.

Die Qualifikation der GT3 wird durch die karierte Flagge beendet. Nach dieser darf die begonnene Runde noch beendet werden.

Danach finden sich die GT3 in der Box ein und die Qualifikation der LMP1 wird gestartet.

Apps:

OSRW Race Admin App, RZ-Pittime. Alle anderen ausschalten wie z.B. PLP oder abwandlungen von OSRW.

Länge:

Gefahren werden 12h

Pit Stop:

Geschwindigkeitsbegrenzung in der Box ist 80 Km/h, ab der Einfahrtlinie. Die Begrenzung gilt in der gesamten Box.

Wer die Geschwindigkeitsbegrenzung überschreitet bekommt von der OSRW Race Admin App automatisch eine entsprechende Strafe.

Mindeststandzeit in der Box, von Einfahrtsline bis Ausfahrtslinie, beträgt 3 Minuten.

Bei der Boxenausfahrt darf die weiße Linie zur Strecke nicht überfahren werden, ansonsten droht eine Strafe durch die Live ReKo.

In der letzten Stunde des Rennens gilt die Splash 'n' Dash Regelung (Ab 59:59)

Verhalten:

Alle LMP1 Fahrzeuge haben das Licht einzuschalten.
(hierzu bitte in den Einstellungen bei Video->Reflexion die Option:“High Quality Mirror Reflection“ einschalten.)

Alle GT3 Fahrzeuge habe ihre Linie zu halten. Die Überrundenden LMP1 Fahrzeuge haben mit Rücksicht vor den GT3 ihre Linie anzupassen.

Vorfälle und fragen zum Ablauf sind mit der Live ReKo zu besprechen. In der Live ReKo wartet ihr im Channel "Warteraum" bis jemand aus der Live ReKo euch zum Gespräch holt.

Bezüglich Cutten; so wie immer. 2 Reifen auf der Strecke, verstöße der Live ReKo melden und die Live ReKo behält euch im Auge.

Sollte es zum Einsatz des Safety Cars kommen, wird dieses versuchen den führenden der GT3 einzufangen. Da das Safety Car aber nicht 2 Minuten auf diesen warten kann, werdet ihr, **falls nötig**, am Safety Car vorbeigerufen, bis der Führende hinter dem Safety Car ist. Das Safety Car darf erst überholt werden, wenn euer Fahrzeug explizit dazu aufgefordert wurde. Solltet ihr das Safety Car ohne Aufforderung überholen, wird dies bestraft. Bevor das Rennen wieder freigegeben wird werden die LMP 1 an den GT3 vorbei, hinter das Safety Car gerufen. Auch hier gilt, das dies erst geschieht, wenn ihr dazu aufgerufen wurdet. Während die LMP 1 hinter das Safety Car gerufen werden, sollten bitte alle anderen Fahrzeuge vermeiden, Slalom zu fahren. Wer einen Unfall verursacht oder von der Strecke abkommt muss sich hinten wieder einreihen.

Start:

Der Start erfolgt fliegend.

Vor dem Start befindet sich nur das Pacecar auf der Strecke.

Die Aufstellung erfolgt durch eine Recon Lap, zu der die Fahrer nacheinander, aus der Box, auf die Strecke gerufen werden.

Die ungeraden Platzierungen (1, 3, 5....etc.) stellen sich auf der **rechten** Seite auf, die geraden (2, 4, 6....etc.) stellen sich auf der **linken** Seite auf.

Während der Einführungsrunde darf nicht überholt werden, nach **Kurve 18** wird in Double File bis zum Start gefahren.

Das Startkommando erfolgt über die OSRW App.

Nach dem Starkommando "Go! Go! Go!" ist das Rennen freigegeben (grüne Flagge).

Sollte es Probleme mit dem Pacecar geben (Unfall, Verbindungsabbruch, Lag usw.) führt das erste LMP1 Fahrzeug das Feld zum Start. Das Tempo sollte dem Pacecar entsprechen (80 Km/h +/- 10 Km/h).